

Hutt FFA

Ganado

Manual del expositor

Tabla de contenido

Objetivo....

Lo que usted debe saber antes de comprar un proyecto de carne
de vacuno...

Preparándose para su proyecto de carne
de vacuno...

Comprando Su
Animal.....

..Página 1

..Página 2

..... Página
2

..Página 3

..... Página 3

Empezando Bien

Proyecto Alimentando tu Carne....

.Página 4

Cabestro rompiendo y guiando a su animal de carne....

..... Página 5

Entrenamiento y Cuidado del Pelaje....

..... Página
7

Teatralidad.....

.Página
8

Suministros y
Equipo

Costos
del proyecto....

Comercializando su proyecto.....

Reglas Generales para Expositores Hilmar FFA....

Reglas del expositor de carne Hilmar FFA

Proxy de cheque justo de Hilmar FFA

Técnicas de espectáculo.....

..... Página
9

.Página
9

Página
10

.....Pagina
12

..Página
14

....Página
16

..Adjunto

Objetivo

El propósito de este manual es ayudarlo a criar exitosamente un proyecto de ganado vacuno. La información contenida en las siguientes páginas servirá como guía. Es posible que algunas de las declaraciones no se relacionen con su proyecto, ya que cubren tanto el mercado como el ganado de cría. Debes entender que este material no es la única información que necesitarás para criar a tu animal, pero sí cubre los aspectos más comunes del proyecto. Consulte este manual con frecuencia. Si surge alguna pregunta sobre su proyecto, no dude en ponerse en contacto con su asesor de proyectos para obtener ayuda.

Buena suerte en su esfuerzo de levantar un proyecto de carne. ¡Con trabajo duro y dedicación tu proyecto será un éxito!

1

Lo que debes saber

Antes de comprar un proyecto de carne vacuna

1. Un proyecto de carne puede ser una experiencia muy emocionante y gratificante o un proyecto muy frustrante y desalentador dependiendo de la cantidad de tiempo y energía que le dediques .
2. La duración de un proyecto de carne puede variar desde 8 meses para un novillo de mercado hasta un año.

Proyecto redondo para cría de ganado vacuno. Es importante que se le preste a su proyecto tanta atención durante los últimos meses como durante los primeros meses.

3. El avance y cambio de un proyecto de carne vacuna es lento y en ocasiones tedioso. Sin embargo, con paciencia y perseverancia, el tiempo dedicado a su proyecto dará sus frutos. En consecuencia, cualquier fallo en el trabajo con tu animal, cambios en el horario de alimentación, etc. ralentizarán el progreso o incluso lo revertirán. La cría de ganado no es una cuestión de azar, debes ser coherente en la forma de criar a tu animal. Lograr los máximos resultados requiere la máxima participación de su parte. En otras palabras, obtienes de tu proyecto lo que pones en él.

4.

Es fundamental que una persona comprenda que el animal dependerá de usted para todos los aspectos de su bienestar, incluidos alimento, agua, refugio, salud, ejercicio, etc. Debe estar dispuesto a proporcionar cada una de estas áreas a diario. base durante la duración del proyecto.

Preparándose para su proyecto de carne vacuna

1. Tenga preparado su corral antes de recibir su proyecto de carne. La pluma debe cumplir los siguientes requisitos:

Debe comprar alimento, heno y un bloque de sal mineral traza 1 o 2 días antes de recibir a su animal.

2

Comprar tu animal

1. Hay diferentes formas de adquirir un proyecto de carne vacuna. Ninguna manera es correcta o incorrecta. Debe determinar qué es lo mejor para usted en términos de su presupuesto y voluntad de trabajar con su animal. Las formas más habituales de comprar un animal son:

2.

A. Comprar su animal en un rancho. Normalmente el coste del animal es menor cuando se compra de esta forma. Sin embargo, el animal no podrá ser descabezado, vacunado ni desparasitado. En el lado positivo, normalmente hay un precio fijo y no estás en competencia directa con otros para comprar el animal, y puede haber un grupo más grande de animales para elegir.

B. Comprar su animal a través de una subasta. Normalmente el coste del animal es mayor si se compra de esta forma. Lo positivo de comprar de esta manera es que el animal probablemente esté roto el cabestro, vacunado y desparasitado y, por lo general, alimentado con cereales. La desventaja de este tipo de compra es que varias personas pueden estar pujando en su contra por el animal, lo que aumentará el precio, y estos animales suelen estar cuidados, lo que puede hacer que parezcan mejor de lo que realmente son.

Debe determinar cuánto puede gastar en el costo inicial del animal. Con tiempo y paciencia, se pueden encontrar animales superiores al promedio por precios desde \$1500. Los animales de muy alta calidad vendidos a través de una subasta pueden costar más de 10.000 dólares.

o más.

3. Cualquiera que sea la forma que elija para comprar su animal, asegúrese de consultar con su asesor de proyecto antes de comprarlo. Debe obtener una inspección de la marca y una factura de venta del vendedor, así como los documentos de registro para los animales reproductores. Estos documentos deben presentarse en la feria a su llegada para poder exhibir y/o vender su animal.

1.

Empezando bien _

Tan pronto como lleve a su animal a casa, es imperativo que lo observe de cerca para detectar cualquier signo de enfermedad.

Generalmente, si el ganado se transporta a largas distancias, la posibilidad de enfermarse es mayor que si se transporta a distancias cortas. Los signos a los que hay que prestar atención incluyen secreción nasal y/o ojos llorosos, cabeza caída e inactividad. El animal tardará unos días en aclimatarse a su nuevo entorno.

2. Es posible que su animal no quiera comer durante el primer o segundo día. Esto es normal. Sin embargo, si al tercer día no come, deberás contactar con tu asesor. Para minimizar la posibilidad de problemas digestivos, comience alimentándolo únicamente con heno de avena de libre elección durante los primeros dos días. Al tercer día, si come con regularidad, comience a proporcionarle cereales y reduzca el consumo de heno. (Consulte la sección sobre alimentación para obtener información adicional).

3

3.

Es importante romper el cabestro lo antes posible. Cuanto más rápido se pueda apaciguar al animal rompiendo y guiando el cabestro, más rápido comenzará a ganar peso a un ritmo aceptable. Es mucho más fácil romper el cabestro y enseñarle a guiar a un animal más pequeño que a uno más grande. ¡NO ESPERES! (Consulte la sección sobre cómo romper el cabestro para obtener más información).

Alimentando su proyecto de carne de res

1. La nutrición es el aspecto más importante del desarrollo de un proyecto de carne vacuna de calidad. La consistencia es la palabra clave cuando se alimenta al ganado con respecto al tipo de alimento, la cantidad de alimento y el horario de alimentación. Un programa de alimentación adecuado puede marcar la diferencia entre un animal de alta calidad y uno de mala calidad.

2.

Uno de los elementos que más se pasa por alto en un buen programa de alimentación es el agua. el agua

Las bebidas para animales deben estar frescas, limpias y frescas en todo momento. Un animal de carne beberá entre 7 y 12 galones de agua por día en promedio; un poco más en verano y un poco menos en invierno. El agua sucia o estancada puede afectar la salud de su animal. El bebedero debe limpiarse periódicamente, preferiblemente a diario. Una buena regla general sobre el agua es que si usted no la bebe, su animal probablemente tampoco la beberá si se le da la opción.

3. El alimento debe administrarse por PESO y no por volumen. Diferentes alimentos en el mismo recipiente pesarán cantidades diferentes. Una lata de café de tres libras NO son tres libras de alimento. Un animal de carne debe recibir una cantidad de alimento equivalente al 2 - 3% de su peso corporal por día. Por ejemplo, un animal de 600 libras debe recibir entre 12 y 18 libras de alimento por día. La cantidad real dependerá del tipo de alimento que se alimente.

Es importante saber exactamente cuánto está alimentando para poder calcular con precisión las ganancias diarias promedio. Esta información le indicará si está en camino de alcanzar el peso proyectado deseado para su animal.

4. Otro aspecto fundamental de un buen programa de alimentación es establecer horarios de alimentación por la mañana y por la noche y respetarlos. No debe haber más de 15 minutos de variación en los tiempos de alimentación de un día a otro. Los cambios drásticos en los horarios de alimentación pueden tener un efecto adverso en tu animal en términos de apetito y salud.

5. Cada vez que se introduce un alimento nuevo o se aumenta el alimento, el cambio debe realizarse gradualmente durante un período de tiempo. Cuando laves a tu animal a casa, debes alimentarlo con heno de libre elección. Se puede comenzar una ración de grano para el productor el segundo o tercer día a razón de dos libras alimentadas en dos tomas iguales. Algunos animales no comerán el grano al principio. Si su animal no comienza a comer el grano al segundo día de alimentarlo, comuníquese con su asesor. Una vez que el animal comience a comer el grano, increméntelo a razón de una libra por día hasta alcanzar la cantidad deseada. La cantidad de heno que se suministra debe reducirse en proporción al aumento de grano. Ciertas marcas de granos no requieren que se alimente con heno una vez que el animal está completamente alimentado.

6. Asegúrese de que el animal esté comiendo todo el grano en cada comida. El alimento que no se consume en la siguiente toma debe eliminarse y la cantidad administrada debe reducirse en proporción a la cantidad sobrante. Aumente la cantidad cada vez que el alimento se consuma por completo en la siguiente toma, pero los aumentos deben limitarse a uno.

libra por día.

7.

Si su animal deja de comer durante más de un día, comuníquese con su asesor inmediatamente. Generalmente, la falta de apetito es uno de los primeros signos de enfermedad. Cuanto antes se detecte la enfermedad, más fácil será tratarla. Cualquier tipo de enfermedad provocará una disminución en la ganancia diaria y podría afectar el peso final deseado.

8. Aproximadamente entre 90 y 120 días antes de la feria, deberá comenzar a alimentar a su animal con una ración de engorde. La ración de crecimiento ayuda a desarrollar la estructura y los músculos, mientras que el finalizador ayudará a añadir acabado o acondicionamiento. El cambio a la ración de engorde debe realizarse gradualmente, sustituyendo una libra de engorde por una libra de crecimiento por día. Aumente la sustitución a este ritmo hasta que se logre la alimentación completa del finalizador.

9. Puede ser necesario añadir un complemento alimenticio a la ración. El suplemento ayudará a aumentar el crecimiento, el apetito, la eficiencia alimenticia, la salud, la resistencia al estrés y el crecimiento del pelaje. Consulta con tu asesor antes de agregar un suplemento a tu programa de alimentación.

Halter rompiendo y liderando tu animales de carne

Hay muchas escuelas de pensamiento sobre cómo poner el cabestro al ganado domado. El rompimiento del cabestro se puede agrupar en dos categorías principales: "Elogio y recompensa", que refuerza las acciones positivas o "Negativo", que utiliza el castigo para contrarrestar las acciones negativas del animal. El enfoque positivo no tiene el impacto inmediato del otro método, pero con el tiempo tiene un efecto más duradero y consistente en el animal. La clave es trabajar silenciosa y constantemente con su animal para minimizar el estrés para usted y el animal.

El rompimiento del cabestro debe comenzar lo antes posible, cuando el animal aún es pequeño. El animal debe entender que tú estás a cargo. Tú decides cómo caminará, cuándo se detendrá, cómo se parará, etc. Una vez que un animal sabe que tiene la

ventaja, tomará mucho más tiempo entrenarlo para que haga lo que usted quiere.

3. El equipamiento adecuado es tan importante como la técnica. Lo mejor es un cabestro de cuerda ajustable hecho de nailon de 1/2" o 5/8" con una correa larga. Debe colocarse en lo alto de la cara y cerca de los ojos para evitar el deslizamiento, brindar el máximo control y minimizar posibles lesiones al animal.

5

4. Si a tu animal le han roto el cabestro antes de comprarlo, puedes empezar a atarlo

5.

inmediatamente. Si no se ha roto el ronzal, dejar que el animal arrastre la cuerda durante dos o tres días. El animal aprenderá a "ceder" a la presión mientras pisa repetidamente la cuerda.

Al tercer día del cuarto día es necesario empezar a atar al animal. Utilice siempre un palo de exhibición para atrapar la cuerda principal. Usar el palo de exhibición hará que sea más fácil y seguro levantar la cuerda. Ate al animal a un poste resistente a la altura de los ojos a unas 12 pulgadas de distancia. Atar al animal más arriba o más abajo podría provocar lesiones en la columna o las patas. Mantenga al animal atado durante un breve período de 15 a 20 minutos las primeras veces. Tan pronto como el animal "cede" al cabestro o se desgasta, suéltelo. Suelta al animal con calma y no dejes que te arranque la cuerda de las manos. Creando una situación de respeto temporal será recompensado más tarde.

6. Empiece a tocar al animal lo antes posible con un palo de exhibición. Frotar al animal con el palo de exhibición te permite alejarte más y resulta menos intimidante.

Empieza a tocar al animal con las manos lo antes posible. Párese lo más cerca posible de él.
puede.

Sea firme, pero utilice movimientos lentos y deliberados. El animal puede sentir si estás tranquilo o asustado y responderá en consecuencia.

7. Cuando se enseña al animal a guiar, el método de "tirar, soltar y recompensar" funciona mejor. Aplique una suave presión sobre la cuerda principal para que el animal se mueva. Al principio, acepte sólo unos pocos pasos como progreso y recompénselo liberando la presión sobre

el cabestro y hablar con el animal. La recompensa de voz es muy importante. Nuevamente, es importante tener calma y paciencia.

8.

Enjuague al animal con agua tan pronto como sea controlable. El enjuague parece quitarle el resto de la pelea al animal y evitará algunos problemas posteriores con las patadas.

9. Después de romper el cabestro inicial, ate siempre al animal con la cabeza en alto para enseñarle a pararse correctamente con la cabeza en alto y las patas debajo. Si es posible, cuando trabaje con su animal, encienda una radio en volumen alto cerca de su animal. La música alta ayudará a que tu animal se acostumbre a los ruidos habituales en ferias y espectáculos.

10. Una vez que el animal pueda ser atrapado y guiado de manera consistente, retire el cabestro una vez que haya terminado de trabajar con él. Hasta que sea posible hacer esto, revise periódicamente el cabestro para asegurarse de que esté correctamente ajustado y que no corte la nariz del animal. Un corte causado por el cabestro puede pasar desapercibido durante un largo periodo de tiempo, pero es muy doloroso para el animal y puede infectarse fácilmente. Al colocar el cabestro al animal sólo cuando se trabaja con él, se eliminará o se reducirá en gran medida la posibilidad de que ocurra este problema.

11. Comience a entrenar a su animal para que se pare correctamente usando el palo de exhibición lo antes posible. Las patas deben colocarse directamente debajo del animal. El tiempo dedicado a entrenar al animal para que se pare correctamente dará sus frutos en el ring.

6

12. Es importante trabajar con tu animal de forma regular, no sólo para entrenarlo, sino

para ejercitarlo también. Nunca golpees a tu animal. Los animales responden mejor a la confianza que al miedo y estarán más dispuestos a trabajar para usted. Tu animal no aprenderá a guiarse y a pararse correctamente por sí solo, debes enseñarle a hacerlo.

Entrenamiento y cuidado del pelaje.

Un buen pelaje es fundamental para una adaptación exitosa, pero desafortunadamente se pasa por alto o se descuida hasta que es demasiado tarde. Un buen pelaje bien entrenado y recortado realizará los puntos fuertes y restará importancia a los puntos débiles del animal cuando se muestre. Un pelaje pobre no le da esta flexibilidad. Dado que no existe el animal "perfecto", es importante utilizar todas las técnicas posibles para que su animal luzca lo mejor posible. El entrenamiento y el cuidado del pelaje deben comenzar tan pronto como adquiera su proyecto y continuar de forma regular (preferiblemente diariamente) hasta que el animal se venda o ya no se muestre.

Cuida el pelo del animal como lo harías con tu propio pelo.

2. El proceso de formación y cuidado del pelaje implica enjuague, acondicionamiento y cepillado. Cuando utilices jabón para lavar a tu animal, utiliza un jabón suave y enjuágalo bien. Un jabón líquido para platos funciona muy eficazmente y es menos costoso que los jabones para ganado. Lavar con jabón sólo cuando sea absolutamente necesario. El uso excesivo de jabón provocará sequedad en la piel y el cabello.

3. Enjuague a su animal con agua periódicamente. El uso de una boquilla de alta presión le permitirá enjuagar la suciedad de manera más eficiente y penetrar en el cabello para que la piel también se enjuague. Es importante quitar la suciedad y no sólo mojar al animal. Comience enjuagando el lomo del animal y bajando por los costados del animal. Asegúrese de enjuagar también la parte inferior, las piernas y la cabeza.

4.

5.

Después de enjuagar al animal, seque el pelo con un cepillo. Este proceso lleva mucho tiempo, pero es la única forma práctica de entrenar el cabello. Utilice un cepillo de plástico de varios dientes y aplique suficiente presión para cepillar la piel. Esta práctica no sólo entrenará el cabello, sino que también nivelará los depósitos de grasa ásperos. El cuerpo debe cepillar hacia adelante en un ángulo de 45 grados desde la línea inferior hasta la espalda. Las piernas deben cepillarse rectas.

desde el casco hasta la zona del flanco. La grupa debe cepillarse en línea recta desde el centro hacia afuera. No es necesario cepillar la cabeza ni subrayar. Los remolinos requieren más cepillado que el resto del cabello y se pueden alisar con el tiempo mediante el cepillado.

Una vez que el cabello esté seco, es necesario acondicionarlo ya que los enjuagues repetidos harán que el cabello se seque. Mezcle una parte de acondicionador para el cabello con dos partes de agua en una botella con atomizador. Aplicar abundantemente el acondicionador sobre el cabello. Aplique bien el acondicionador sobre la piel con un cepillo de raíz de arroz. Antes de usar un cepillo de raíz de arroz por primera vez, remójelo en agua durante 20 a 30 minutos para suavizarlo. El remojo evitará que las cerdas se rompan. Una vez aplicado el acondicionador, termina de peinar el cabello con un peine escocés.

7.

Reglas generales para expositores de la feria Hutto FFA

Nombre del estudiante (en letra
de imprenta)

5. Los miembros de la FFA deben obtener sus tareas de todos sus maestros en
Anticipo de faltas al colegio por asistir a ferias.

6.

Cada expositor debe leer y comprender las reglas y regulaciones del libro premium de la WCLA o de cualquier especialidad a la que asistirá.

10. Cada expositor debe cumplir con las tareas del granero asignadas y especificadas por el

Asesor
de proyectos.

13. Los expositores de animales en el mercado deben escribir cartas de agradecimiento a sus compradores.

14. Todos los expositores deberán asistir a las reuniones asignadas por el asesor del proyecto a menos que previa
Se han hecho arreglos.

15. El asesor de cualquier especie tendrá la autoridad de tomar cualquier acción disciplinaria
necesaria hacia cualquier estudiante que incumpla las reglas.

Su firma a continuación verifica que ha leído, discutido, comprendido y aceptado cumplir con estas reglas. Firme y devuelva este formulario al asesor del proyecto. Si tiene alguna pregunta en cualquier momento, no dude en comunicarse con el asesor del Departamento de Hilmar Ag (667-8366).

Padre

Firma

Fecha

Alumno

Firma

Fecha

Nombre del estudiante (por favor
imprima_

Reglas para expositores de carne vacuna Hutto FFA

1.

Actividades diarias

- A. Pase tiempo con su animal de carne, obsérvelo, ejercítelo, enjuáguelo y cepíllelo.
- B. Revise el comedero y asegúrese de que esté limpio y seco. Alimente dos veces al día a horarios programados.
- C. Limpie a fondo el bolígrafo.

2.

Actividades periódicas

- A. Asistir a las reuniones programadas del proyecto.
- B. Estar en el sitio de su proyecto cuando el asesor revise a su animal.

3.

Actividades previas a la feria

A. Encuentre un comprador para su animal.

B. Corta a tu animal aproximadamente 2-3 días antes de la feria.

A. Se espera que los expositores estén en la feria con el propósito de cuidar y preparando a su animal para el espectáculo.

C. Los expositores deben estar en el establo de carne a más tardar a la hora anunciada por el asesor y deben participar en la limpieza, alimentación y reunión diaria de la mañana. Los expositores también deberán participar de la alimentación nocturna y reunión en el horario anunciado por el asesor. A los expositores tardíos se les asignará un deber de granero adicional por cada infracción.

D. Cada expositor es responsable de enjuagar/lavar y cepillar a su(s) animal(es) CADA VEZ. día de la feria.

E. El ganado debe ser controlado periódicamente durante todo el día por sus dueño.

F. Los expositores deben cumplir con las tareas programadas del establo, que incluyen llegar a tiempo, mantener limpios el ganado, los corrales, los pasillos y las áreas de aperos y dar de beber a todo el ganado a tiempo.

14

al menos una vez durante el turno. Cada infracción de estas responsabilidades dará lugar a una servicio de granero adicional..

G. Todos los expositores deben estar presentes el día del pesaje.

H. En los días de exposición, todos los expositores deben permanecer en el área del granero durante la Duración del espectáculo de carne vacuna.

K. Todos los expositores deben trabajar juntos, seguir todas las instrucciones del asesor y cooperar con una ACTITUD POSITIVA.

M. Al finalizar la feria, cada expositor deberá escribir una carta de agradecimiento al comprador (es) de su animal, al criador de su animal, y pagar el dinero restante adeudado a Hilmar FFA antes de recibir su /su cheque de subasta.

1. Procedimientos disciplinarios

R. Los asesores de Hilmar FFA utilizan un sistema disciplinario de "tres strikes". Cualquier estudiante que no cumpla con las obligaciones del proyecto de acuerdo con las reglas y pautas establecidas por el asesor del proyecto recibirá una "huelga". Las infracciones incluyen, entre otras, faltar a una reunión del proyecto/día de pesaje sin previo aviso, negligencia del animal (no alimentar a tiempo, corral no limpio, etc.), no realizar las tareas requeridas antes y/o durante la feria. Una vez que un estudiante ha recibido tres faltas, pierde su privilegio de presentarse con Hilmar FFA.

B. Otros problemas disciplinarios pueden resultar en el retiro del expositor y del animal de la granja escolar (si se aloja allí) o de la feria, el retiro del animal de la subasta de ganado de la feria y/o la pérdida de privilegios de exhibición con Hilmar FFA por uno o más años.

Su firma a continuación verifica que ha leído, discutido, comprendido y aceptado cumplir con estas reglas. Firme y devuelva este formulario al asesor del proyecto. Si tiene alguna pregunta en cualquier momento, no dude en comunicarse con el asesor del Departamento de Hilmar Ag (667-8366).

Padre

Firma

Fecha

Alumno

Firma

Fecha

Demostración

Ganado

El

objetivo

El concepto de espectacularidad es presentar un animal de una manera que genere la impresión más favorable en el juez. Mostrar adecuadamente novillos y novillas es una parte importante de su proyecto de carne y una experiencia extremadamente gratificante. El espectáculo del ganado vacuno no sólo genera entusiasmo y competencia dentro de la exhibición, sino que también enseña otras lecciones valiosas que se pueden aplicar a la vida cotidiana. Estas lecciones incluyen aceptar la responsabilidad, ganar con gracia, perder con dignidad y aprender la cantidad de trabajo y determinación que se necesita para convertirse en un ganador.

Donde empezar

El éxito en el espectáculo comienza en casa. El buen espectáculo no es difícil, pero requiere paciencia y esfuerzo. Se necesita tiempo para romper el cabestro de su animal para que responda a los movimientos de su mano en el cabestro o a un palo. Su novilla o novillo debe estar entrenado para caminar, detenerse y levantarse fácil y rápidamente cuando se lo ordene. Asegúrese de que su animal esté bien acostumbrado a ser manipulado con un cabestro y un palo antes de ingresar al ring. Además, su animal también debe estar acostumbrado a ser manipulado por otra persona. Entonces el juez podrá realizar una inspección minuciosa sin interrupciones ni temor a sufrir lesiones. Al prepararse para un espectáculo, practique a menudo con su animal en varios períodos cortos en lugar de sólo unas pocas sesiones de práctica largas y prolongadas. Usando el cabestro

Una vez que le han roto el cabestro a su animal, se le debe enseñar a detenerse y conducir con la cabeza erguida en una posición natural y atenta. Los cabestros de cuerda se pueden utilizar hasta aproximadamente dos semanas antes del espectáculo. En ese momento se debe sustituir con frecuencia por un cabestro de espectáculo. Cuando lidere, sostenga la correa del cabestro en su mano derecha, a una distancia de 6 a 12 pulgadas.

de la cabeza del animal (normalmente en la unión de la cadena y la parte de cuero de la correa del espectáculo). La mayoría de los animales no conducirán bien ni se comportarán bien si se mantiene el cabestro más cerca. Dado que un animal normalmente mueve la cabeza antes que cualquier otra parte del cuerpo, sujetar firmemente el cabestro le dará un mejor control y, a menudo, evitará cualquier movimiento descontrolado de las patas.

Al conducir, cualquier correa adicional se puede doblar y sostener con la mano derecha, o la longitud adicional se puede sostener con la mano izquierda. Se prefiere este último método porque puedes controlar mejor a un animal asustado cuando tienes las dos manos en la correa. Sin embargo, no provoque lesiones envolviendo la correa del cabestro alrededor de sus dedos o mano.

Muchos participantes acortan la correa de cuero para que no sea necesario doblarla y cuelgue libremente.

Usando el showstick

El showstick se utiliza para:

ayudar a colocar los pies

- mantener la línea superior recta calmar al animal controlar al animal

Al configurar, cambie la correa del cable a su mano izquierda y el showstick a su derecha. Si se va a mover una pata trasera hacia atrás, tire hacia atrás del cabestro y simultáneamente aplique presión con su palo en el tejido blando donde se divide la pezuña; pero evite pinchar este punto sensible. Cuando la pata trasera deba moverse hacia adelante, tire hacia adelante del cabestro y aplique presión con el palo debajo de la garra de rocío. Cuando las patas traseras estén demasiado juntas, aplique presión con el palo en el interior de la pierna, justo encima del casco.

Los pies delanteros se pueden reposicionar usando un palo de exhibición o botas. Los exhibidores más jóvenes e inexpertos estarán más seguros usando un palo de exposición. Mientras tira o empuja el cabestro, aplique simultáneamente presión en el espolón para mover el casco hacia adelante o en la división del casco para moverlo hacia atrás o hacia los lados. A través de la práctica, llegarás a ser muy competente a la hora de instalar a tu animal de forma rápida, silenciosa y segura.

El palo de exposición también ayudará a mantener recta la línea superior del animal. Simplemente aplique presión al subrayado o

Coloque el gancho del palo dentro del flanco trasero y aplique una ligera presión.

Cuando entrene a su animal, ate su cabeza a una barandilla o poste alto. Practique la configuración usando su palo de exhibición y ocasionalmente acariciando el subrayado del animal mientras coloca

los cascos. Esto calma a su animal y gana en aceptación de su espectáculo. Finalmente, el showstick ayudará a evitar que su animal se mueva demasiado rápido mientras lo guían. Al liderar, sostenga el showstick en la mano izquierda aproximadamente a un tercio del camino hacia abajo desde el extremo trasero. Esto permitirá un buen control del showstick y le permitirá usar el extremo del showstick para golpear la nariz, cuando sea necesario.

en la exhibición

Entrar y configurar

Después de que su animal esté completamente aseado y equipado, prepárese para entrar a la exhibición. Sea puntual, alerta y vístase pulcramente, pero no excesivamente. La ropa sucia, los zapatos deportivos o la falta de limpieza personal restarán valor a la impresión que usted y su animal le den al juez. Asegúrese de tener su número de expositor, su palo de exposición y un peine de goma escocés o negro para volver a acicalar a su animal en el ring. Además, debes conocer la fecha de nacimiento y el peso de tu animal.

Lleva a tu animal a la fila y colócalo lo más rápido posible.

Generalmente, el ganado se alineará uno al lado del otro para comenzar una clase. Cuando se alinee o se detenga, trate siempre de dejar tres o cuatro patas a ambos lados de su animal. De esta manera tendrás suficiente espacio para instalarte y los demás tendrán amplio margen de movimiento. Evite instalarlo en un lugar bajo o con las patas delanteras en un agujero; Intente poner las patas delanteras en un terreno más alto. Además, deje al menos cinco pies entre la cabeza de su animal y el borde del ring.

Esto permitirá que el juez tenga espacio para pasar al frente de la fila. Manténgase en posición de vigilar tanto a su animal como al juez. Los exhibidores de carne ganadores siempre mantienen las patas de sus animales en la posición correcta y con la cabeza erguida.

y el nivel trasero.

Al alinear la cabeza con la cola, deje entre cuatro y seis pies entre los animales. Si el animal de delante se resiste a muévelo, golpéalo suavemente en la grupa con el palo de exhibición o gira la cola para ayudarlo a comenzar. Deja que tu animal camine libremente. Golpea a tu animal en la nariz con el palo si camina demasiado rápido.

Entrena a tu animal para que se detenga levantando la cabeza.

Normalmente, el resultado será la colocación de las patas delanteras del animal directamente debajo de cada esquina del cuerpo. Coloque las patas delanteras primero, si es necesario; luego proceda con las patas traseras. Debido a la forma en que camina el animal, es probable que una pata trasera esté colocada incorrectamente y necesite ser reposicionada.

Coloque las patas traseras asegurándose de que cada pata quede colocada directamente debajo de cada esquina del cuerpo.

Mantenga el lomo del animal nivelado y la cabeza erguida.

Acaricia lentamente la línea inferior del animal con el gancho del palo para calmarlo y mantener el nivel superior. No "vía" al animal empujando el palo hacia adelante y hacia atrás rápidamente. Si el animal tiene el lomo alto, aplique presión sobre el lomo con una uña o con el gancho del palo para nivelar la parte superior.

Al comenzar, cambie la correa del líder nuevamente a la mano derecha y el showstick a la mano izquierda. Tenga paciencia cuando su animal sea contrario y difícil de configurar .

Muchas veces, especialmente cuando se ve de lado, es mejor salirse de la línea, girar en el sentido de las agujas del reloj y empezar de nuevo.

Durante el Clase

Esté atento al juez y al ringman para obtener instrucciones y responda con prontitud. En los concursos de espectáculo, dirija la mayor parte de su atención al juez para recibir instrucciones. El juez esperará que usted esté familiarizado con la forma adecuada de trasladar a su animal de un lugar a otro. Las siguientes ilustraciones demuestran el procedimiento más común en una clase de ocho animales.

Normalmente, el ganado se gira hacia la derecha o en el sentido de las agujas del reloj. Las excepciones son clases pequeñas o exhibiciones. Algunos jueces prefieren sacar a un animal de la línea cuando lo mueven a una posición diferente . Esto acelera el espectáculo. Cuando el anillo es pequeño y la línea está cerca del carril, no tienes otra opción. Simplemente salga de la línea y vaya a la posición indicada .

Al estar muy alerta sobre cuándo y dónde el juez quiere que usted se detenga, podrá anticipar cuál es la mejor posición para su animal. Nuevamente, deje tres o cuatro pies a cada lado cuando se alinee o de cuatro a seis pies al frente cuando se alinee de cabeza a cola. Manténgase en línea con los otros animales.

No mires sólo al juez . El viejo dicho "hay que tener un ojo en el juez y otro en el animal" es muy apropiado. Lo más importante es que su animal siempre esté correctamente colocado y presentado para mostrar sus ventajas.

Cerca

Inspección

Cuando el juez esté observando a su animal, mantenga la cabeza erguida, nivelada y alerta. No haga ruidos ni haga sonar la cadena en el cabestro. **Párese erguido pero en una posición cómoda** para que pueda comprobar la colocación de las piernas y moverse libremente . Cuando el juez no esté observando a su animal, déjelo relajarse pero no se duerma. Mientras el juez rodea a su animal, muévase medio paso para permitirle la vista que busca. Nunca te pongas delante de tu animal. Cuando un juez maneje su novillo o novilla, peine el cabello nuevamente en su lugar después de que el juez retroceda. Normalmente, los jueces no manipularán novillas excepto en concursos de espectáculo.

Mostrar cortesía Cuando

los animales están alineados cabeza con cola o de lado a lado, el juez compara a su animal con el resto de la clase. Si su animal está fuera de la fila y tapa la vista de otro animal, el juez no puede hacer una comparación justa y usted no está mostrando cortesía. Evite chocar, apiñar o golpear al animal de otro expositor .

Además, haga su parte para mantener la línea recta y dejar suficiente espacio entre los animales. Nuevamente, ayude a su compañero expositor si su

El animal es reacio a moverse. Si su animal se pone nervioso durante la exhibición, trabaje con él en silencio y con paciencia y mantenga la calma. No te desanimes ni pierdas los estribos.

Cuando el juez haya anunciado las clasificaciones finales, sus motivos y distribuidos los premios , abandonará el ring de forma ordenada siguiendo las instrucciones del ringman.

deportista

P

Felicite a los ganadores y acepte las felicitaciones amablemente. No se decepcione si no gana o no obtiene el puesto tan alto como cree que se merece. Pero recuerde, hay otros en la misma clase que sienten que se ganaron y merecieron el honor. Aplique lo que ha aprendido y prepárese mejor para su próxima presentación.

Preparado

Por:

Raymond W. Harvey, profesor de ciencia animal, a cargo de ganado vacuno de raza pura, Universidad Estatal de Carolina del Norte, Raleigh,

©2008/2009, WSHS

Y

Pete Sweeney, gerente de ganado vacuno de raza pura, Universidad Estatal de Michigan , East Lansing, Michigan.

Se expresa un agradecimiento especial a Wrangler Jeans,

para

la investigación, la redacción, el arte y la impresión
necesarios para ofrecerle "Beef Showmanship"?